Abbiamo code multiple distinte in 2 classi: Real Time e Variable.

32 livelli di priorità.

I livelli di priorità sono distinti per ogni coda (0-15 fascia variabile, 16-31 fascia real time).

All’interno di ciascuna coda abbiamo una gestione di tipo Round-Robin.

Viene assegnata una priorità base ad ogni processo e ogni suo thread ha una priorità dinamica vincolata alla priorità base del processo.

Il prerilascio è basato su priorità.

Non è ammesso il passaggio da una coda all’altra nella classe Real-Time, invece nella classe Variable sì, in particolare il rilascio della CPU senza aver finito il quanto di tempo aumenta la priorità del processo, mentre un rilascio allo scadere del quanto diminuisce la priorità.

Le system call utilizzate sono:

* SetPriorityClass: mi permette di modificare la classe di priorità di un processo.
* SetThreadPriority: mi permette di cambiare la classe di priorità di un thread in riferimento alla classe di priorità del processo.

Immagine che contiene testo, Carattere, schermata

Descrizione generata automaticamente

Il metodo di accesso sequenziale a un file permette di accedere ai suoi record sequenzialmente, quindi l’indice di lettura/scrittura viene incrementato di una unità per ogni record acceduto.

Il riposizionamento può avvenire solo all’inizio del file (se voglio spostarmi indietro rispetto a dove mi trovo ad un certo momento, devo riposizionarmi all’inizio e scorrerli tutti).

Immagine che contiene Carattere, testo, bianco, tipografia

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, Carattere

Descrizione generata automaticamente